

# BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

Parc thermal de Vittel



© Isabelle Boissel

Visiter,  
se balader,  
s'amuser!

destination  
**VITTEL**  
OFFICE DE TOURISME



Office de Tourisme  
de Vittel

36 place de la Marne

88800 Vittel

03 29 08 08 88

[www.destinationvittel.com](http://www.destinationvittel.com)

[infos@vitteltourisme.com](mailto:infos@vitteltourisme.com)

Vittel  
la ville

JE VOIS  
LA VIE EN  
VOSGES

PLAINE  
DES  
VOSGES  
Plaine  
de vie

FROTS  
LORRAINE  
CHAMPAGNE  
ARDENNE

4 km

17 m

2 h 15

Temps estimé pour un enfant  
de 4 ans marchant à 1,8 km/h

# Parc thermal de Vittel

Départ: Office de Tourisme  
GPS: 48.202387N / 5.942350E

## Carnet de route

*Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. L'Office de Tourisme et la société Randoland déclinent toute responsabilité en cas d'accident.*

Quitter l'Office de Tourisme et se diriger vers la gauche. Au rond-point, tourner à gauche en suivant la direction du Casino et des Thermes. Passer sous le pont des voies ferrées et poursuivre tout droit jusqu'au parc thermal, sur la droite. Emprunter l'avenue du Casino, passer devant la chapelle Saint Louis et la villa des Fées, puis continuer tout droit. Après le hêtre pourpre (le grand arbre qui se situe sur la droite) poursuivre encore tout droit. Passer devant le petit pavillon, dernier témoin du premier établissement thermal de Vittel. À la deuxième intersection, prendre à droite pour avancer jusqu'à la zone des nichoirs **1**.

Laisser dans son dos le panneau « Bonjour les oiseaux ! » et retourner sur ses pas. Sur la droite se dessine une petite maison de couleur jaune avec des poutres en bois : c'est le Chalet des Ânes. Le rejoindre puis prendre l'allée de gauche et avancer sur la droite jusqu'au

chalet d'aisance (les toilettes) **2**. Tourner le dos au chalet d'aisance, prendre à droite direction la statue sans bras et avancer tout droit jusqu'à la pelouse sur laquelle sont installés des hôtels à insectes **3**.

Traverser ce lieu pour rejoindre l'allée principale du parc, puis continuer à droite. Poursuivre en direction des golfs et de l'hôtel l'Ermitage. Une fois à la pancarte « Le 1905 Bar Snacking », emprunter l'allée à droite qui monte vers l'hôtel de l'Ermitage **4**.

Revenir sur ses pas jusqu'à la pancarte « Le 1905 Bar Snacking ». De là, prendre à droite direction « Practice ». Pénétrer à l'intérieur, traverser le pont au-dessus du ruisseau puis tourner à droite pour rejoindre l'hippodrome. Observer en chemin les perchoirs à rapaces **5**.

Quitter l'hippodrome en prenant à l'intersection sur la droite vers le Centre Équestre. Longer celui-ci et prendre à gauche pour rejoindre l'hippodrome.

Pousser le portillon blanc pour se rendre devant les tribunes (et bien le fermer en sortant) **6**.

Faire demi-tour, direction le grand jardin en suivant le fléchage des circuits 10, 11, 12, et 13. Entrer dans le grand jardin en direction des thermes et marquer une pause devant le parterre de fleurs **7**.

Continuer tout droit pour se rendre sous la galerie des thermes, grand bâtiment blanc sur la droite **8**.

Quitter la galerie en passant devant l'entrée des thermes, le pavillon de la Source Hépar et la Vigie de l'eau. Passer devant l'imposant escalier du Grand Hôtel puis partir à droite pour remonter l'allée du Casino. De retour sur l'avenue Bouloumié, tourner à gauche, avancer jusqu'au pont sous le chemin de fer puis bifurquer à droite pour revenir à l'Office de Tourisme.

